

BENVENUTI NELLA CASA DEGLI SCHERZI

Per aiutare i Bmath a scoprire **chi** ha fatto ogni scherzo, **esplora la casa**, **risolvi le sfide** e trova gli **indizi**. Ti servono **3 indizi** per smascherare l'autore di ogni scherzo.

Chi vuoi aiutare per primo?

Sono Ada. Chi avrà tappato i buchi del mio **annaffiatoio**?
Aiutami a scoprire chi è stato a pagina 60.

Io sono Newt. Chi mi ha disegnato i **baffi** mentre dormivo? Scopriamolo insieme a pagina 20.

Sono Leo. Chi avrà riempito **la vasca da bagno** con il **succo di mela**?

Io sono Gali.
Siamo tutti sporchi e appiccicosi! Accompagnaci a pagina 6.

Io sono Tina.
Questa torta è disgustosa! Chi ha messo **il sale al posto dello zucchero**?
Accompagnami a pagina 34 e scopriamolo insieme.

Se hai già aiutato tutti i Bmath a trovare gli indizi, vai a pagina 62.



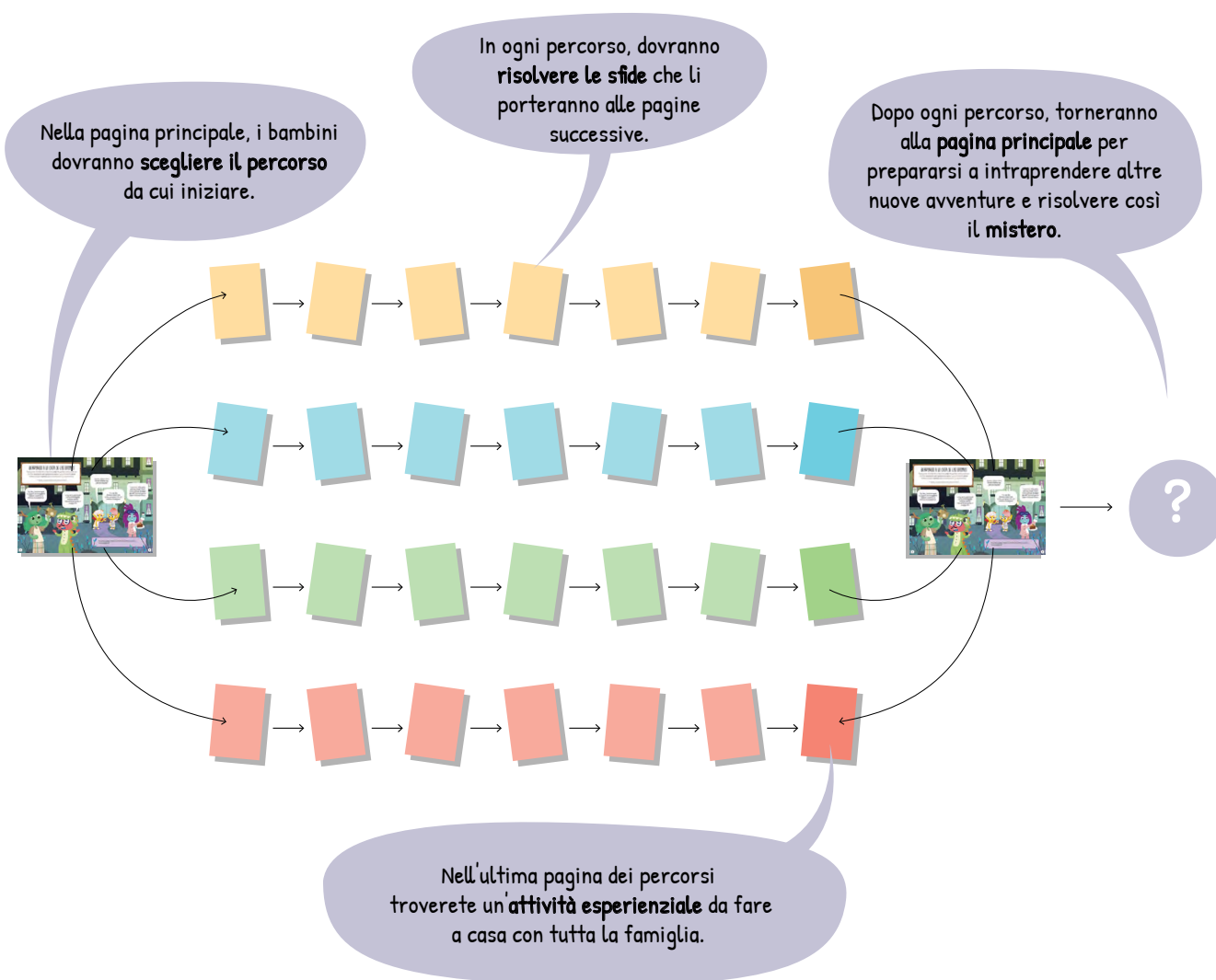
SCOPRILI TUTTI!

CARE FAMIGLIE,

Unitevi ai più piccoli per affrontare insieme le sfide di Enigmath!

COS'È ENIGMATH?

Enigmath è un **quaderno di sfide matematiche** che ruotano intorno a un mistero da risolvere che ha come protagonisti i Bmath. Dalla **pagina principale** (p. 4), il mistero li porterà ad attraversare **quattro percorsi** ambientati in scenari diversi.



In totale, più di **60 pagine piene di sfide matematiche** per ripassare i contenuti costruiti in classe. Troverete, inoltre, decine di domande per approfondire e sviluppare la capacità di **ragionare, collegare le idee, comunicare e risolvere i problemi**.

COME OTTENERE IL MASSIMO DA ENIGMATH?

- Completare **un paio di pagine del quaderno al giorno** per godersi le attività più in profondità.
- Porsi reciprocamente le **domande** che compaiono negli esercizi e confrontare le risposte.
- Controllare le risposte contenute nel **poster delle soluzioni**: dopo ogni sfida, è importante **verificare** che le risposte siano corrette. In questo modo vi assicurate di completare le sfide **nell'ordine corretto**.



Le soluzioni alle sfide sono riportate sul **retro del poster** allegato al quaderno. È possibile scaricarlo anche in versione digitale scansionando il seguente codice **QR** o accedendo alla pagina web:

qr.innovamat.com/sol-it

L'app **Bmath** è un eccellente complemento al quaderno Enigmath. Si consiglia di esercitarsi per almeno 20 minuti al giorno, **due volte a settimana**.

COME POTETE AIUTARE A CASA?

Più **domande** fate, meglio è! «Come l'hai risolto? Perché pensi sia così? Manca qualche informazione?». È essenziale adattare le domande a ogni situazione, capire i perché e i per come di ogni risposta e lasciare che il bambino **ragioni**. Ci saranno casi in cui non riceveremo una spiegazione chiara o un ragionamento che capiremo al volo. Niente paura, fa parte del processo! Leggete insieme alcune consegne e cercate le risposte, lasciando che sia vostro figlio o vostra figlia a guidare la conversazione. In definitiva, l'obiettivo è incoraggiare la **discussione in famiglia** e **arricchire** l'esercizio.

È possibile che alcune strategie non coincidano con quelle che noi adulti abbiamo imparato da bambini. Per saperne di più su come utilizzarle, potete dare un'occhiata al video *Strategie di calcolo in 2 minuti* per le famiglie:

qr.innovamat.com/video-it



INNOVAMAT: UN CAMBIAMENTO NEL MODO DI APPRENDERE

Abbiamo bisogno di una società matematicamente competente, di giovani con uno spirito critico e capaci di fare scelte ragionate. Per questo è fondamentale imparare la matematica **per competenze** e **costruire la conoscenza** in modo profondo e duraturo. Solo così i nostri figli potranno sviluppare appieno il loro potenziale matematico, risolvere problemi e diventare persone in grado di comprendere il mondo, cambiarlo e viverlo al meglio.

Per ulteriori informazioni e risorse, visitate il sito web delle famiglie:

qr.innovamat.com/blog-it



SCOPRILI TUTTI!



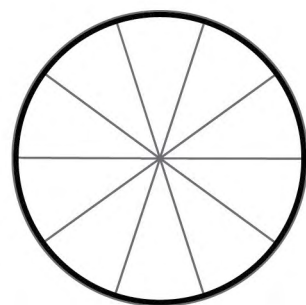
Guarda, lì c'è un'altalena! Approfittane per riposarti un po' tra un enigma e l'altro, deve esserci qualche indizio qui vicino...

1. Chiedi a 10 conoscenti qual è il loro colore preferito tra quelli mostrati e rappresenta i dati raccolti nella tabella.

	Numero di preferenze
	
	
	
	

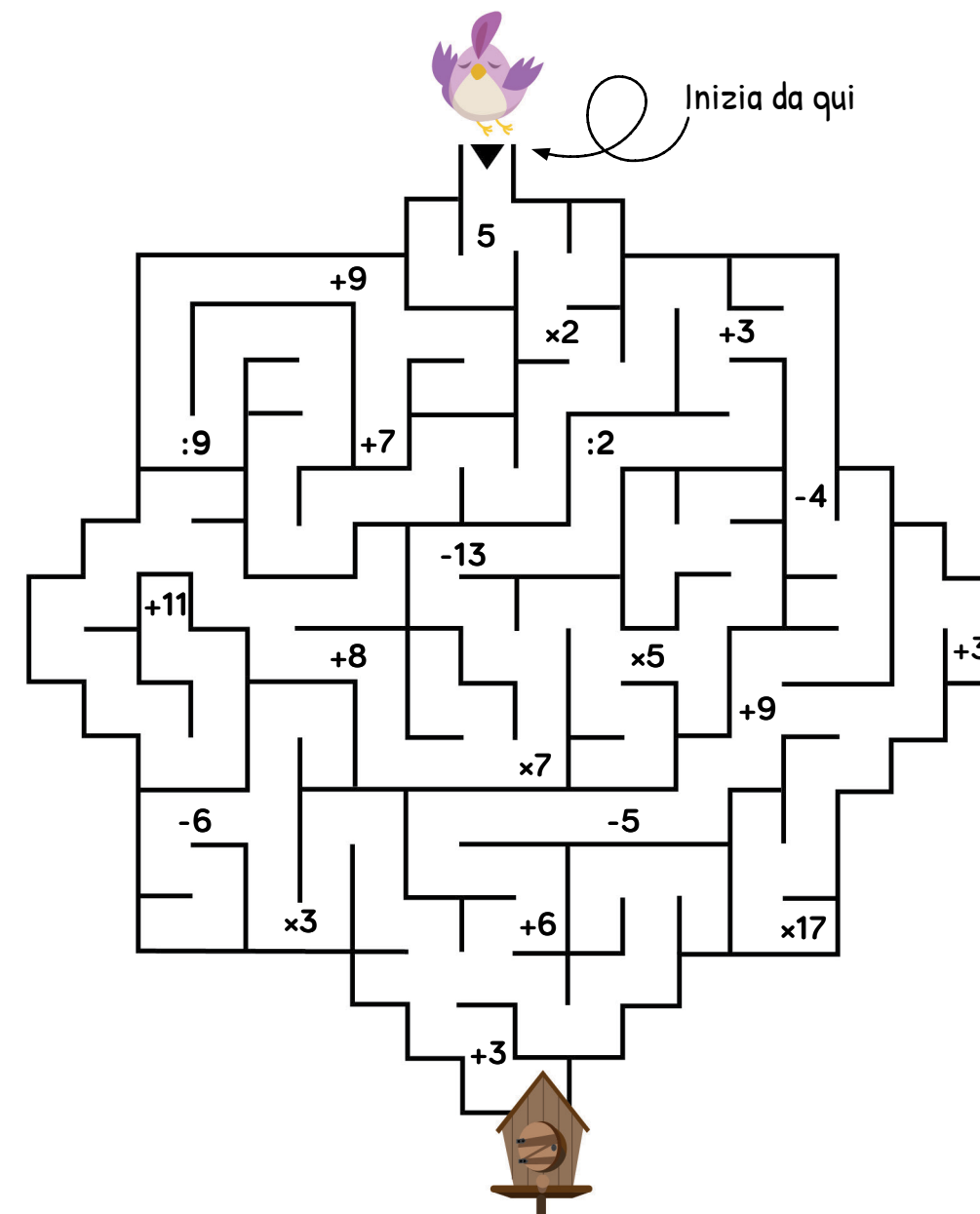


Rappresenta i risultati in questo grafico a torta.



SCOPRILI TUTTI!

2. Aiuta il passerotto a raggiungere il suo nido facendogli attraversare il percorso più breve. Annota i numeri e i segni che trovi lungo il percorso e risolvi l'operazione.



5

=

Perfetto! Hai trovato un indizio: la sveglia rossa!



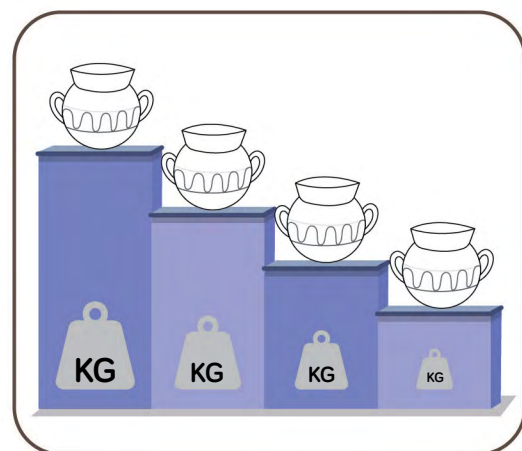
Vai a questo numero di pagina.



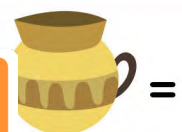


Questa stanza è piena di oggetti.
Forse all'interno di quelle
casseforti troveremo degli indizi.
Proviamoci!

1. Colora le anfore sul podio per ordinarle dalla più pesante alla meno pesante.



2. Ora, calcola il peso di queste anfore.



SCOPRILI TUTTI!

3. Leggi gli indizi e indovina il numero nascosto in ogni cassaforte..



- È maggiore di 32.
- È minore di 59.
- La somma delle sue cifre dà come risultato un numero dispari.

37 51 64 63

39 47 17



- È un numero dispari.
- È un numero della tabellina del 5.
- È un numero della tabellina del 9.

22 71 25 35

45 89 50



- È un numero pari.
- È minore di 20.
- Non è un numero della tabellina del 4.

16 24 35 8

12 6 15

Perfetto! Hai trovato il
telescopio! Continuiamo.



Ricorda che stai cercando gli indizi dello scherzo dello zucchero:

- Se non hai ancora trovato un frutto particolare, vai a pagina 14.
- Se non hai ancora trovato un indizio relativo al tempo, vai a pagina 32.
- Se hai già 3 indizi, vai a pagina 24.





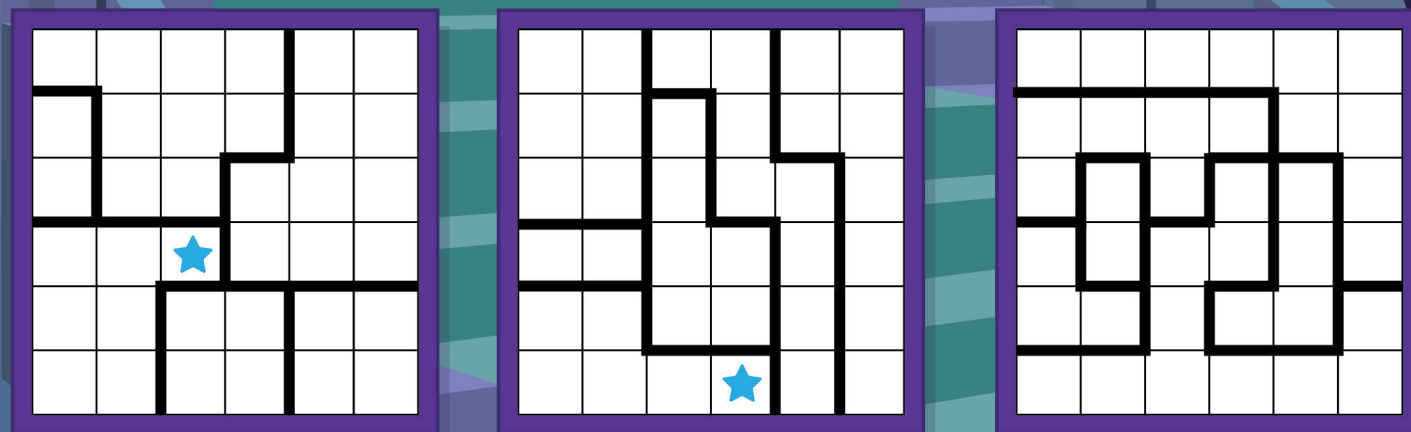
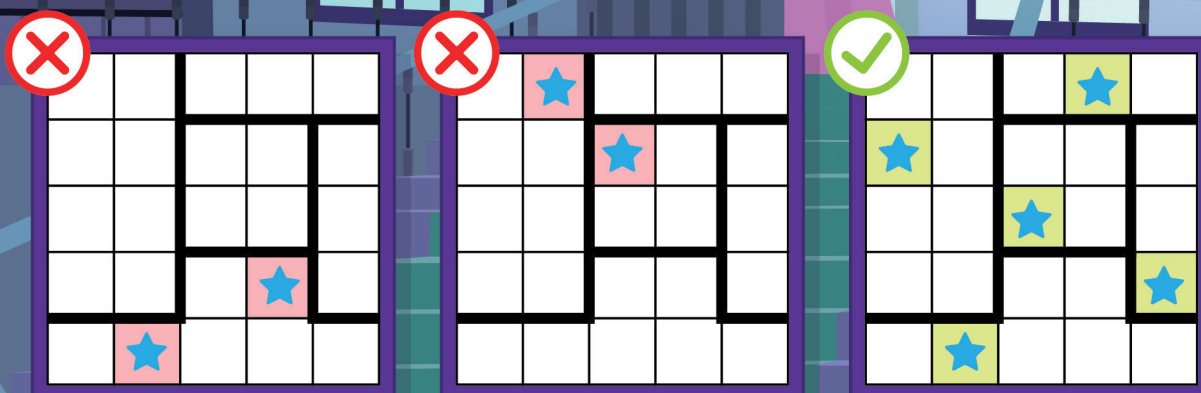
SIAMO ALL'INGRESSO!

Aiutami a scoprire quale personaggio dei Bmath ha messo il sale al posto dello zucchero nella torta di Tina. Esplora l'ingresso, risolvi gli enigmi e trova i 3 indizi che ti aiuteranno a scoprire chi è stato.

1. Risolvi la battaglia stellare! Ricorda:

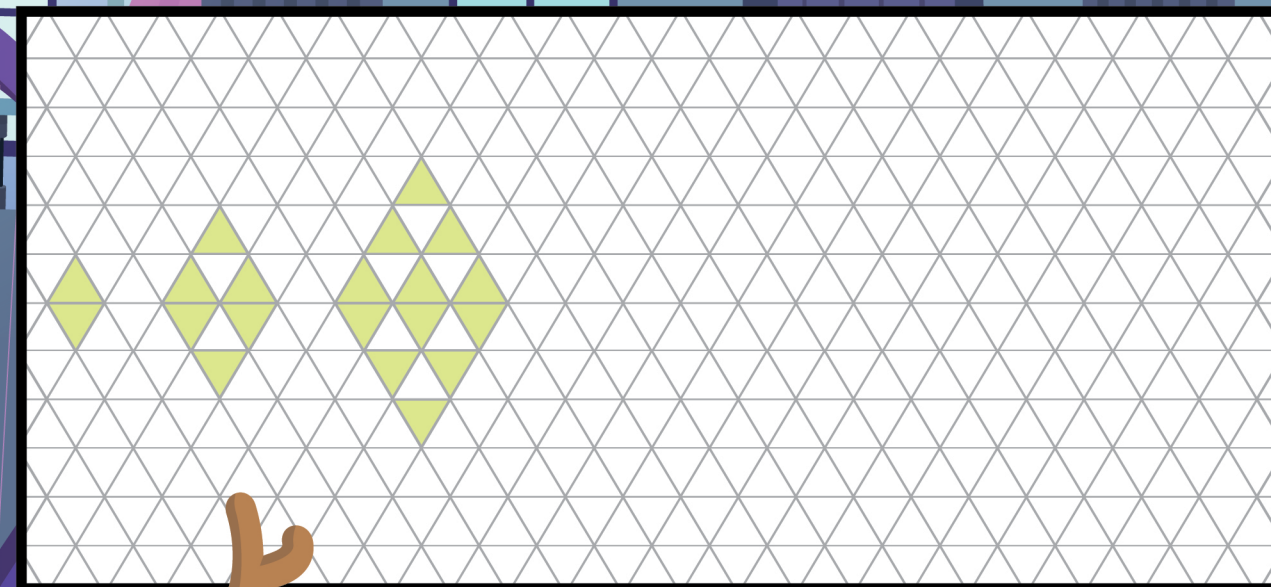
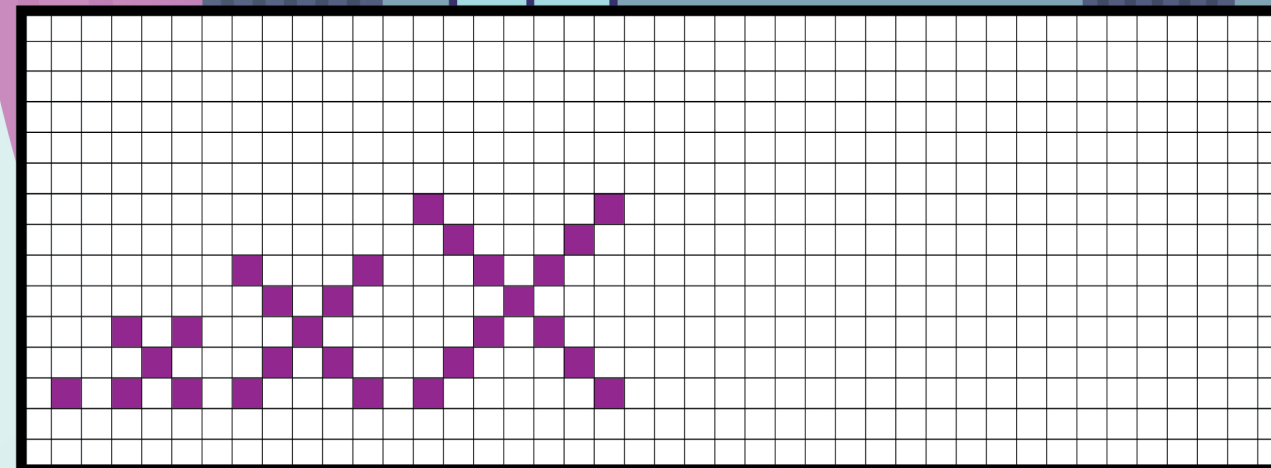
- Deve esserci solo 1 stella in ogni riga, colonna e zona.
- Le stelle non possono mai trovarsi all'interno di caselle che si toccano in orizzontale, in verticale o in diagonale.

Osserva questi esempi:



Da dove hai iniziato? Perché?

2. Continua le sequenze rispettando lo schema.



Quanti triangoli bisogna colorare per completare la sesta figura della seconda sequenza?

- Per accedere alla sala dell'orologio, vai a pagina 32.
- Per uscire dalla casa, vai a pagina 14.



SCOPRILI TUTTI!